

SYMA X5SW

Quadricoptère 2.4ghz 4 canaux avec caméra Wifi



Manuel de l'utilisateur

Il est recommandé de lire attentivement la notice d'utilisation avant d'utiliser l'appareil.

FR

NORME STANDARD : GB/T26701-2011
Caractéristiques essentielles de l'hélicoptère

Structure à 4 axes, rendant l'appareil plus maniable et rapide en vol.

Le corps de l'appareil est fait d'un métal spécial et durable pour une bonne résistance, pour tourner aisément et garantir un vol stable. Cet appareil est approprié pour voler en intérieur comme en extérieur.

Un système gyroscope sophistiqué d'auto-stabilisation à 6 axes vous permet un vol doux et agréable.

Doté d'une structure en plusieurs modules, facile à utiliser et entretenir.

Fonctions d'éversion 360° 3D et de vol lancé.

Possibilité de réaliser des photos aériennes en temps réel.

Mode vol sans affichage sur la manette.

Tout le matériel, les dimensions et les pièces de rechange cités dans ce manuel d'utilisation ne sont que des références.

L'entreprise ne sera responsable d'aucune modification de l'extérieur de l'emballage. L'entreprise n'informerait les utilisateurs d'aucun changement éventuel. Toute information est susceptible d'être mise à jour ou changée. Veuillez consulter notre site Web pour toute référence ultérieure.

CONSIGNES IMPORTANTES:

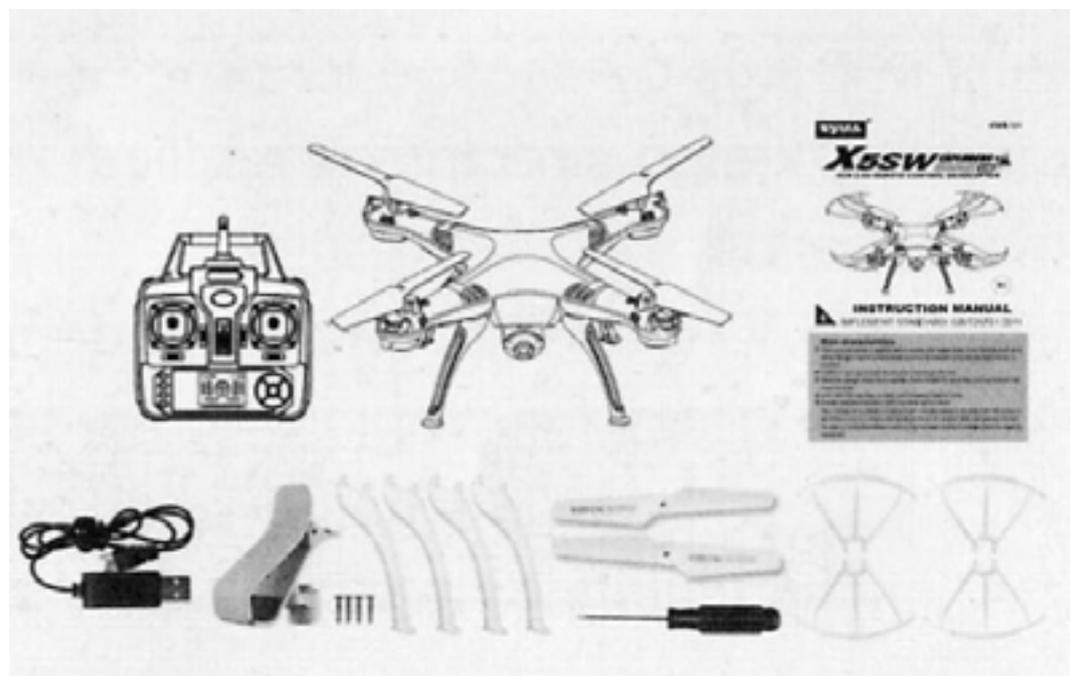
1. Avant toute utilisation, lisez attentivement ces instructions
2. Veuillez s'il vous plaît conserver les plus petites pièces de l'appareil hors de portée des enfants, afin d'éviter tout accident.
3. Ce modèle est puissant, par conséquent il convient de manipuler doucement l'appareil. Lors du premier vol, veuillez diriger lentement les leviers de la manette de contrôle afin d'éviter un envol trop rapide ou bien des collisions.
4. Après le vol, éteignez la manette de contrôle ainsi que l'appareil.
5. Veillez à tenir les batteries à l'écart des endroits surchauffés/sources de chaleur (cheminées, appareils de chauffage électrique,...).
6. Veillez à conserver une distance de 2-3 mètres entre l'appareil et vous même ou toute autre personne, afin d'éviter que l'appareil vous blesse lors de l'atterrissage.
7. Lorsqu'un enfant utilise l'appareil, assurez-vous de la présence et de la supervision d'un adulte. De même, l'adulte doit pouvoir maintenir un contact visuel permanent avec l'appareil, afin d'en faciliter le contrôle.
8. Les piles à usage unique ne sont pas rechargeables. Lors de l'installation des piles et leur retrait prêtez attention à la polarité des piles. N'utilisez pas de piles neuves en même temps que des piles usagées, ou bien des piles de différents types.
9. Lorsqu'ils ne sont pas utilisés, l'appareil et la manette de contrôle doivent être éteints, les piles de la manette retirées.
10. Le terminal ne peut être court-circuité.

MAINTENANCE:

1. Utilisez un chiffon ou un tissu pour nettoyer l'appareil. Nettoyez l'hélicoptère régulièrement.
2. Évitez d'exposer l'appareil au soleil.
3. Éviter tout contact entre l'appareil et de l'eau pour éviter d'endommager les systèmes électriques de l'engin.
4. Vérifiez régulièrement le chargeur et les autres accessoires. En cas de dommage, cessez immédiatement l'utilisation jusqu'à réparation complète.

A PROPOS DU CONTENU:

Sont inclus les éléments suivants :



Quadricoptère
Manette de contrôle 2.4G
Câble de chargement USB
Instructions d'utilisation
Caches de protection
Attache pour téléphone
Tournevis
Train d'atterrissage
Caméra WiFi
Vis
Pales

INSTALLATION DU TRAIN D'ATTERRISSAGE ET DES CADRES DE PROTECTION DES PALES:

INSTALLATION DU TRAIN D'ATTERRISSAGE ET DES CADRES DE PROTECTION DES PALES

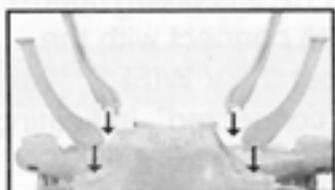


Figure 1

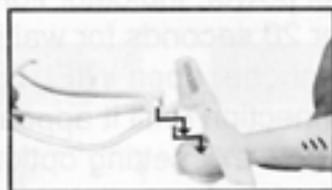


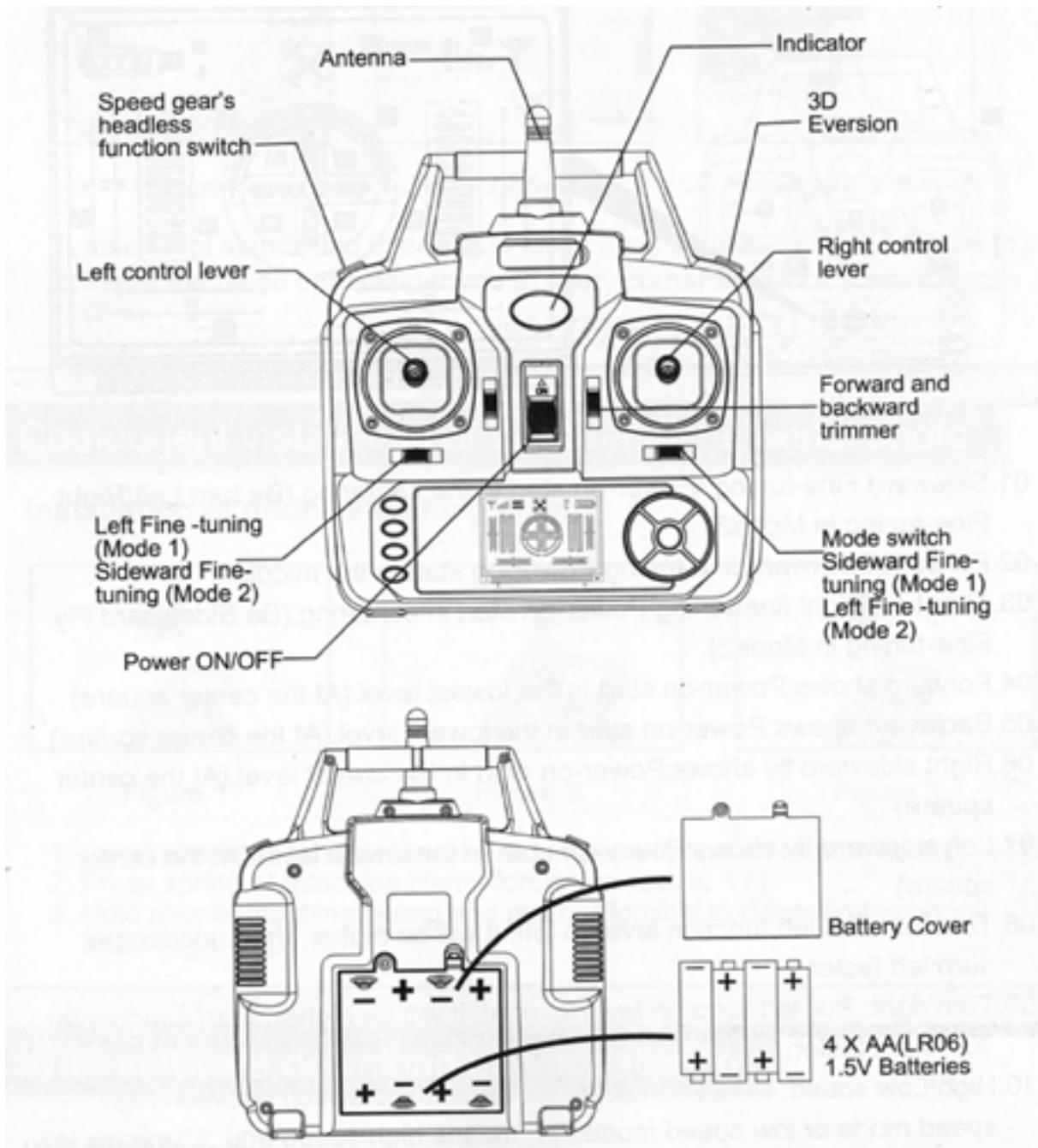
Figure 2



Figure 3

1. Insérez les pieds dans les encoches prévues à cet effet sur la partie basse de l'appareil, comme indiqué dans la Figure 1.
2. Installez les cadres de protection des pales à chaque extrémité de l'appareil puis sécurisez avec des vis (Figures 2-3).

APPRENDRE A CONNAIRE LA MANETTE:



1. Utilisation de la manette (schéma du haut) (légende du bas à gauche vers le bas à droite)

Allumé/ Éteint, indicateur de charge
Réglage fin gauche Mode 2 / Réglage fin inclinaison en Mode 1
Levier de gauche
Interrupteur Mode sans affichage / Réglage de la vitesse (BOUTON A)
Antenne
Indicateur lumineux
Éversion 3D (BOUTON B)
Levier de droite
Interrupteur marche avant/arrière
Interrupteur changement de mode / Réglage fin inclinaison en Mode 1 / Réglage fin gauche Mode 2

2. Installation des piles (schéma du bas, même principe)

4 piles "AA" LR06 1.5V
Cache

Votre hélicoptère est livré complètement assemblé, il nécessite 4 piles AA pour le fonctionnement de la manette de contrôle.

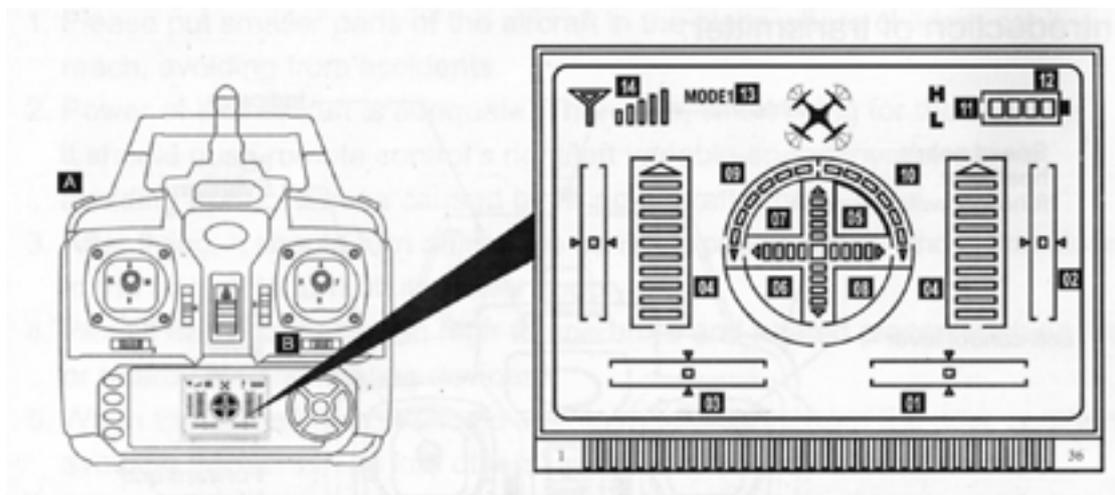
Desserrez les vis et enlevez le couvercle du local pour les piles.

Insérez les 4 piles AA (Alcaline n°5) dans le compartiment, en prêtant attention à la polarité des piles.

Attention !

- 1) Veiller à installer les piles en suivant les indications de polarité.
- 2) Ne pas utiliser de piles neuves en même temps que des piles usagées.
- 3) Ne pas utiliser différents types de piles au même moment.

COMMANDES ET ECRAN LCD DE LA MANETTE:



1. Affichage fin de l'inclinaison latérale de l'appareil : À l'allumage la position apparaît centrée.
2. Affichage fin avant/arrière : À l'allumage la position apparaît centrée.
3. Affichage fin droite/gauche: À l'allumage la position apparaît centrée.
4. Vue avant : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas
5. Vue arrière : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas
6. Affichage inclinaison vers la droite : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas
7. Affichage inclinaison vers la gauche : À l'allumage la position apparaît au niveau le plus bas

(4, 5, 6 et 7 apparaissent sur la jauge au centre de l'écran)

8. Tourner à gauche : Poussez le levier vers la gauche pour faire tourner l'appareil vers la gauche. Plus la poussée sera forte, plus l'appareil tournera vite.
9. Tourner à droite : Poussez le levier vers la droite pour faire tourner l'appareil vers la droite. Plus la poussée sera forte, plus l'appareil tournera vite.
10. Vitesse (Petite/Grande) : Appuyez sur le bouton « A » pendant quelques secondes pour passer d'une vitesse à l'autre. « H » signifie grande vitesse, « L » signifie petite vitesse.
11. Affichage batterie : Indique la charge de la batterie de l'appareil
12. Mode par défaut à l'allumage : Pour passer au Mode 2, veuillez s'il vous plaît appuyer continuellement pendant quelques secondes sur le bouton « B » à droite de la manette. Lorsque vous relâchez le bouton, le mode indiqué sur l'écran LCD devrait être modifié. La procédure est identique pour revenir au Mode 1.
13. Puissance du signal Wi-Fi

INSTALLATION DES COMPOSANTES POUR PHOTO AÉRIENNE EN TEMPS RÉEL WI-FI:



Figure 1



Figure 2

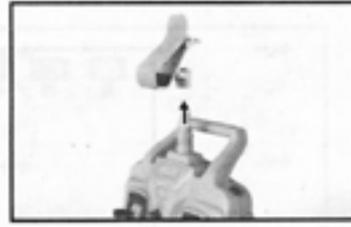


Figure 3

Installation de l'attache pour téléphone

1. Insérez l'attache pour téléphone sur l'antenne de la manette de contrôle, comme indiqué dans la Figure 1.
2. Appuyez sur la pince de l'attache pour modifier son ouverture, comme indiqué dans la Figure 2.
3. Pour retirer l'attache pour téléphone de l'antenne, tirez doucement vers le haut l'attache (voir Figure 3).

TELECHARMENT ET INSTALLATION DU LOGICIEL WI-FI:

Pour téléphone sous système d'exploitation Android, veuillez télécharger le logiciel depuis le site www.symatoys.com ou bien scanner le QR Code afin d'installer le logiciel SYMA FPV.

Pour téléphone sous système d'exploitation iOS, veuillez télécharger le logiciel depuis l'AppStore ou bien scanner le QR Code afin d'installer le logiciel SYMA FPV.

Rappel : Le QR Code se trouve sur le bas de l'emballage du produit.

1. Description de la connexion

Pendant la connexion avec l'appareil, l'indicateur lumineux est rouge et clignote lentement pendant 20 secondes.

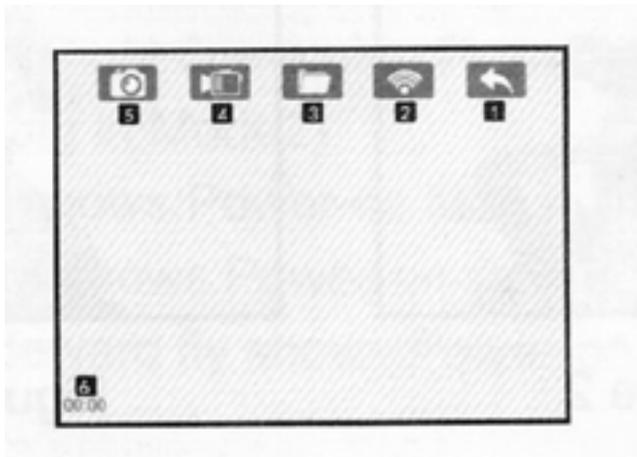
Lorsque le logiciel se connecte avec l'appareil, l'indicateur FPV devient vert.

Veillez vous rendre dans les paramètres du téléphone, activer le Wi-Fi et sélectionner « FPV Wi-Fi**** » dans la liste des réseaux disponibles. Cliquez sur ce réseau jusqu'à ce que la mention « connecté » apparaisse. Lorsque l'appareil est bien connecté, vous pouvez quitter les paramètres. Ouvrez ensuite le logiciel/l'application SYMA FPV et cliquez sur le bouton « START », afin d'accéder à l'interface de contrôle. L'image s'affiche sur l'écran du téléphone. Le symbole Wi-Fi indique la force du signal reçu.



- 1) Ouvrez le logiciel/l'application SYMA FPV
- 2) Cliquez sur le bouton « START ».
- 3) L'image s'affiche sur l'écran.

2. Description des icônes de l'interface « temps-réel »

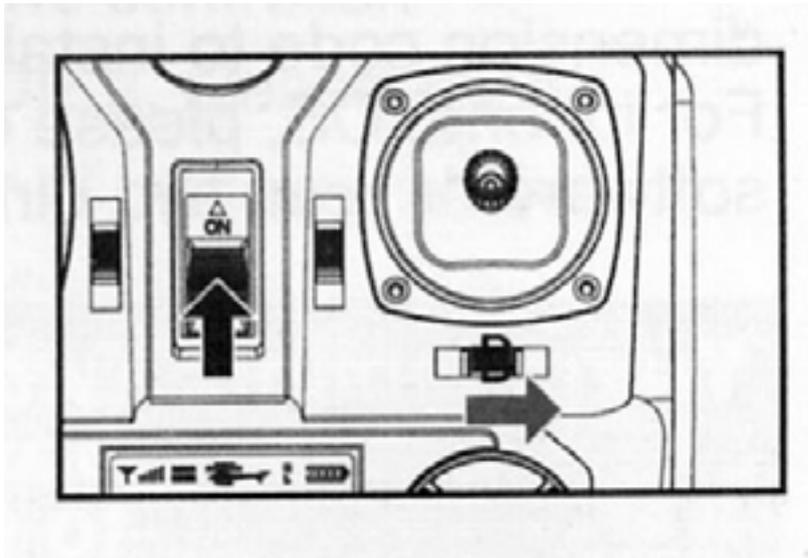


1. Retour
2. Signal Wi-Fi
3. Accès aux dossiers Téléphone
4. Vidéo
5. Photo

3. Photo aérienne en temps réel

Photo ou Vidéo : Lorsque le signal Wi-Fi est suffisamment fort, appuyez sur l'icône photo ou vidéo sur l'interface temps-réel pour prendre une photo/vidéo. Les fichiers photo et vidéo peuvent être consultés dans les dossiers du téléphone via le bouton « Accès aux dossiers Téléphone »

MODES DE LA MANETTE ET INSTRUCTIONS:



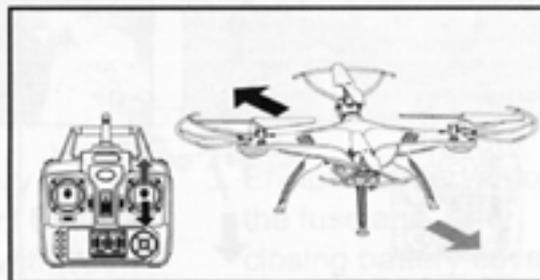
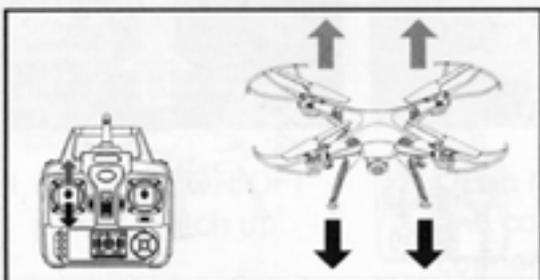
La manette de contrôle a été conçue pour supporter deux modes de commande, selon le style de l'utilisateur. Appuyez en continu sur le bouton B (à droite), puis appuyez sur le bouton d'allumage de la manette afin de passer du Mode 1 au Mode 2 et réciproquement.

MODE 1

Diriger l'appareil

Vous déplacer de haut en bas

Vous déplacer d'avant en arrière

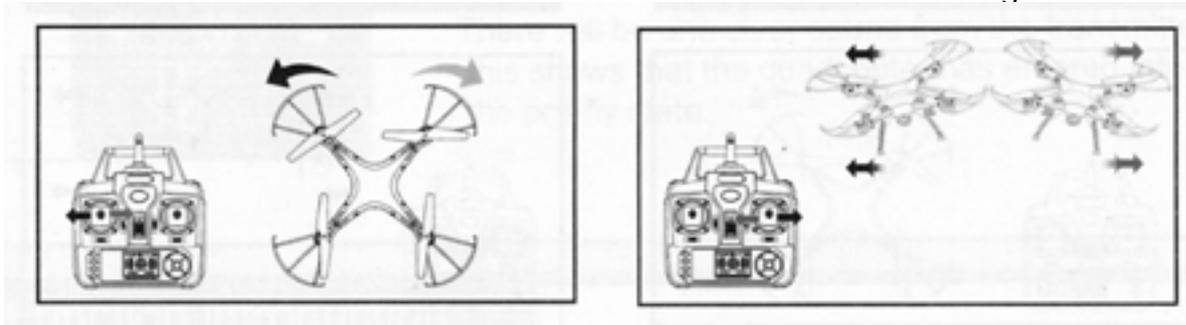


Pousser lentement le levier de gauche vers le haut pour faire voler l'hélicoptère plus haut, lâcher pendant un court instant le levier pour faire voler l'hélicoptère plus bas.

Pousser lentement le levier de droite vers le haut pour faire avancer l'hélicoptère, vers le bas pour le faire reculer.

Tourner à droite et à gauche

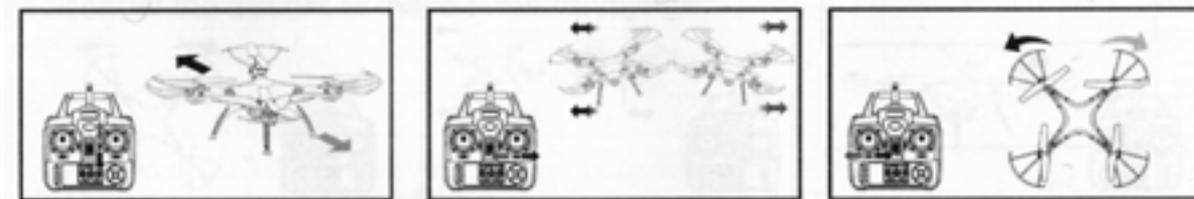
Faire pivoter l'hélicoptère vers la droite et vers la gauche



Pousser lentement le levier de gauche vers la gauche pour diriger l'appareil vers la gauche, vers la droite pour le diriger vers la droite

Pousser lentement le levier de droite vers la gauche pour incliner l'appareil vers la gauche, vers la droite pour l'incliner vers la droite

Réglages fins



Réglage fin avant/arrière

Lorsque l'hélicoptère vole vers l'avant/l'arrière, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « haut/bas ».

Réglage fin inclinaison de l'appareil

Lorsque l'hélicoptère est incliné vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de droite.

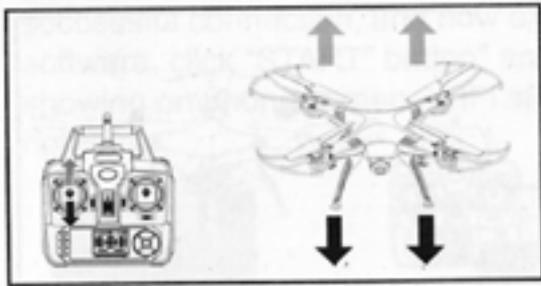
Réglage fin gauche/droite

Lorsque l'hélicoptère vole vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de gauche.

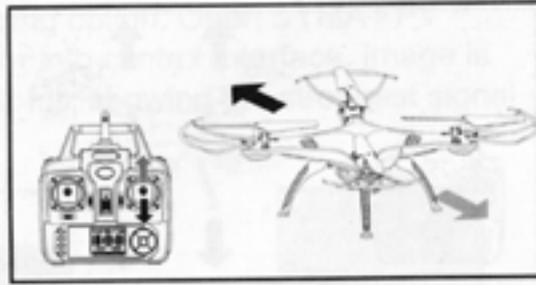
MODE 2

Diriger l'appareil

Vous déplacer de haut en bas



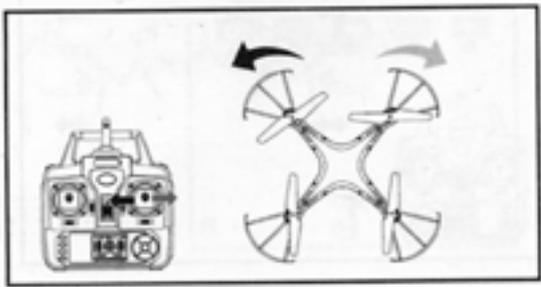
Vous déplacer d'avant en arrière



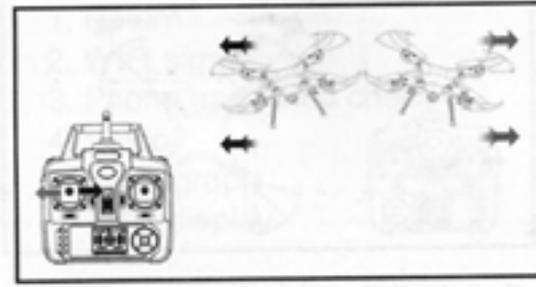
Pousser lentement le levier de gauche vers le haut pour faire voler l'hélicoptère plus haut, lâcher pendant un court instant le levier pour faire voler l'hélicoptère plus bas.

Pousser lentement le levier de droite vers le haut pour faire avancer l'hélicoptère, vers le bas pour le faire reculer.

Tourner à droite et à gauche



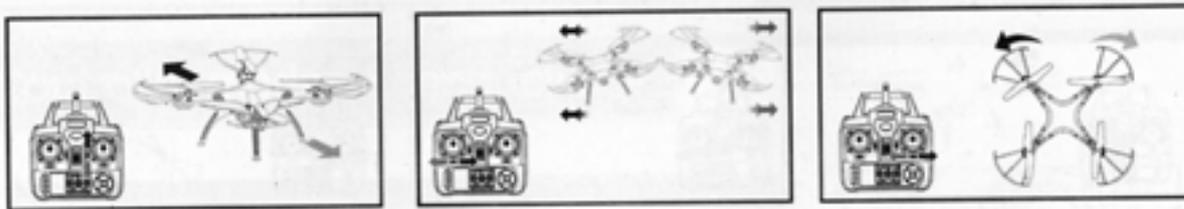
Faire pivoter l'hélicoptère vers la droite et vers la gauche



Pousser lentement le levier de droite vers la gauche pour diriger l'appareil vers la gauche, vers la droite pour le diriger vers la droite

Pousser lentement le levier de gauche vers la gauche pour incliner l'appareil vers la gauche, vers la droite pour l'incliner vers la droite.

Réglages fins



Réglage fin avant/arrière

Lorsque l'hélicoptère vole vers l'avant/l'arrière, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « haut/bas ».

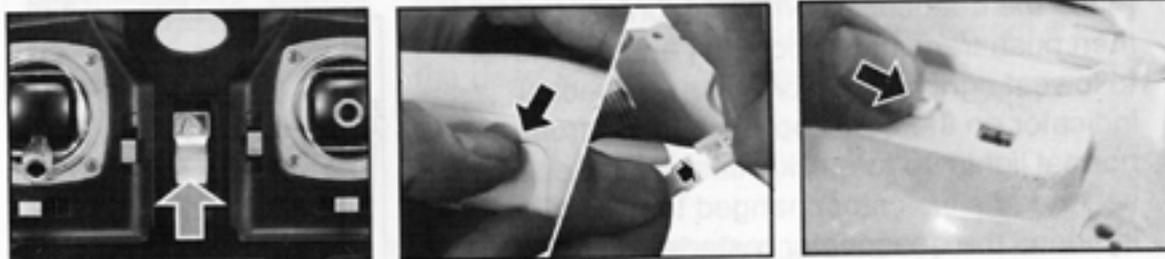
Réglage fin inclinaison de l'appareil

Lorsque l'hélicoptère est incliné vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de gauche.

Réglage fin gauche/droite

Lorsque l'hélicoptère vole vers la gauche ou la droite, vous pouvez corriger son vol grâce au bouton de réglage fin « droite/gauche » de droite.

PREPARATION AU VOL:

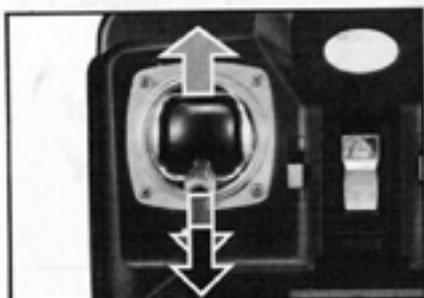


Étape 1 : Allumer la manette.

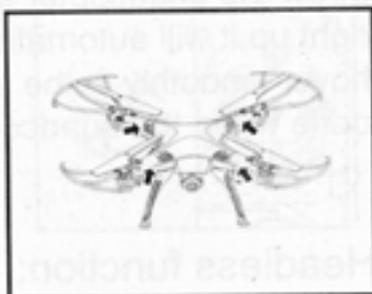
Étape 2 : Ouvrir le cache de la batterie et connecter la batterie avec le récepteur.

Étape 3 : Replacer soigneusement la batterie dans le fuselage puis refermer le cache. Allumer l'appareil grâce au bouton situé sur la partie basse de l'appareil.

Étape 4 : Pousser le levier de gauche complètement vers le haut puis lentement vers le bas. La manette émettra alors un son clair, indiquant que l'appareil est prêt à voler.



FONCTIONNALITÉS DE L'APPAREIL:



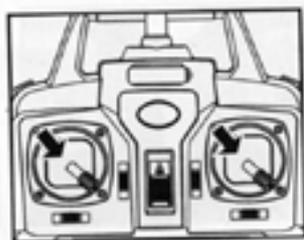
Avertissement charge faible

Lorsque les quatre lumières indicatrices commencent à clignoter, cela signifie que la charge de l'appareil est insuffisante. Faites revenir et atterrir l'appareil.



Protection contre la surcharge

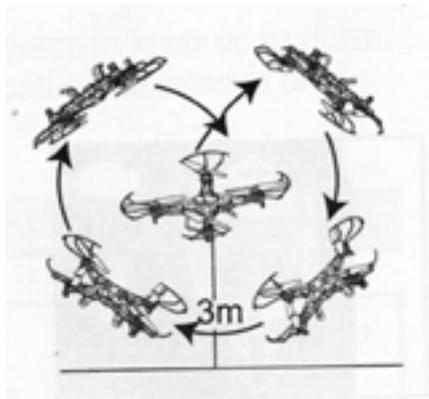
Lorsque l'appareil est en vol et se trouve coincé quelque part ou bien s'écrase, le système activera automatiquement une protection contre la surcharge énergétique de l'engin.



Correction horizontale

Placer l'hélicoptère en position horizontale, puis pousser en même temps les deux leviers vers le coin bas-droit pendant 2-3 secondes. L'indicateur va alors clignoter rapidement puis après 2-3 secondes il reviendra en mode normal, ce qui signifie que l'appareil a été redémarré avec succès.

1. Éversion 3D



Lorsque vous maîtrisez les opérations les plus basiques, vous pouvez tenter des figures incroyables, et de plus en plus complexes !

Tout d'abord, faites voler l'hélicoptère à plus de 3 mètres de hauteur, puis appuyez sur le bouton « Éversion 3D », à l'arrière de la manette, du côté droit. Ensuite, poussez le levier de droite dans n'importe quelle direction afin de faire faire des loopings à l'appareil.

Astuce : Ces figures sont plus faciles à réaliser lorsque la charge de la batterie est importante.

2. Vol lancé

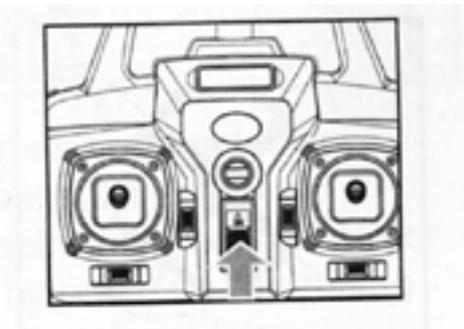


Grâce à son gyro 6 axes, il est possible de lancer l'hélicoptère. En poussant en même temps le levier, l'hélicoptère se mettra à niveau et volera très rapidement. Ceci peut également être fait alors que l'appareil roule. Cependant, il est conseillé de tenter ce type de vol lorsque vous êtes plusieurs opérateurs, afin d'éviter un crash de l'appareil.

3. Fonction sans affichage

Définition de la transmission

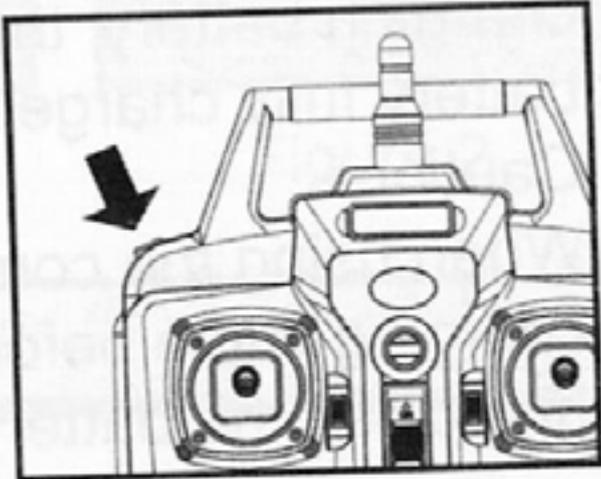
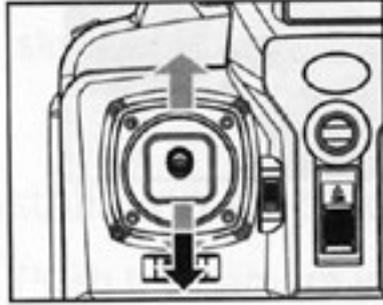
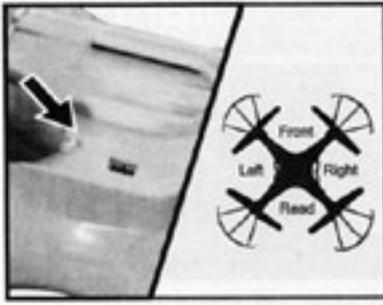
- (1) Allumer la manette de contrôle



- (2) Après que la batterie de l'appareil ait bien été connectée, pousser l'interrupteur de l'hélicoptère vers la position « ON ». Ajustez manuellement la position de l'objet et contrôlez son vol avec un contact visuel direct.

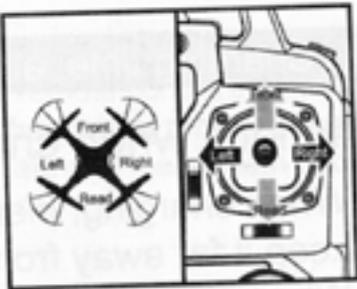
- (3) Appuyez sur le levier de gauche de la manette de contrôle vers le haut puis vers le bas et maintenez-le dans cette position. Lorsque la manette bouge, cela signifie que la modulation de la fréquence et la définition de la transmission sont terminées.

4. Passer de la fonction normale à la fonction sans affichage

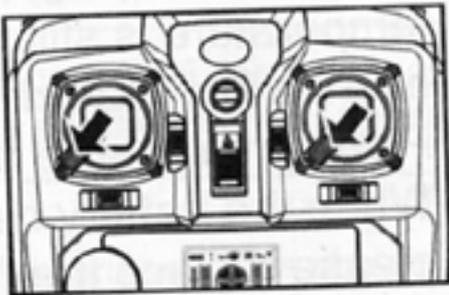


Après la modulation de la fréquence, l'appareil se trouve par défaut en mode général. L'indicateur émet alors une lumière constante et intense. Après avoir appuyé pendant 2 secondes sur le bouton situé en haut à gauche de la manette de contrôle, la manette indiquera « DDDD... ». Cela signifie que l'appareil est en train de passer en mode sans affichage. Une fois que vous aurez pressé le bouton pendant deux secondes et entendu un long « D », vous aurez quitté le mode sans affichage. En mode sans affichage les 4 indicateurs de l'appareil clignoteront une fois lentement sous un délai de 4 secondes.

En mode sans affichage, l'opérateur vérifie uniquement visuellement la position de l'appareil, et le contrôle simplement en utilisant le levier de direction de la manette de contrôle.



5. Corriger le vol de l'appareil vers l'avant



Si l'hélicoptère se crashe en mode sans affichage, ou bien qu'il dévie pendant le vol, il suffit d'ajuster de nouveau la direction de l'appareil, en poussant les deux leviers de contrôle simultanément vers le coin en bas à gauche. Lorsque les indicateurs de l'appareil clignotent, lentement pendant 3 secondes, cela signifie que la correction a été effectuée.

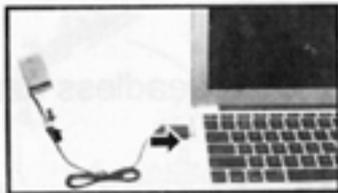
CHARGER LA BATTERIE QUADCOPTÈRE:



1) Pousser l'interrupteur de l'appareil vers la position « OFF », puis ouvrir le cache de la batterie.

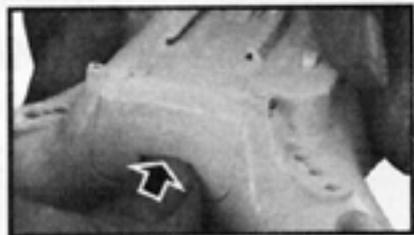


2) Débrancher doucement la batterie du récepteur.



3) Pour charger la batterie, insérer le câble dans le récepteur USB fourni. Ce câble est adapté à tout ordinateur doté d'un port USB. L'indicateur du câble USB sera allumé pendant la charge de la batterie et s'éteindra lorsque celle-ci sera pleinement chargée.

Attention : Lorsque vous utilisez le câble de chargement USB, veillez à retirer la câble de chargement de la prise USB avant d'éteindre l'ordinateur.



4) Après la charge, reconnectez le câble de la batterie au récepteur, remplacez soigneusement la batterie puis refermez le cache.

Temps de chargement : 130 minutes environ – Temps de vol : 5,5 minutes environ.

PRECAUTIONS DURANT LA CHARGE:

Durant la charge, veuillez prêter attention à :

1. Maintenir le produit dans un endroit frais et sec, à l'écart de toute source de chaleur ou produit explosif.
2. Retirer la batterie de l'appareil pour la recharger. Le processus de chargement doit être surveillé par un adulte pour éviter tout accident.
3. Après un vol, attendez que la surface de la batterie soit complètement refroidie avant de procéder à une charge. Si vous ne respectez pas ce temps d'attente, vous pouvez être exposé à un risque de gonflement de la batterie et d'incendie.
4. Utilisez toujours le câble fourni à la livraison. Lorsque la batterie a été utilisée trop longtemps et/ou apparaît gonflée, veuillez la remplacer au plus vite.
5. Une batterie qui n'a pas été utilisée pendant longtemps perd naturellement son énergie. Charger et décharger la batterie de manière répétitive réduit la durée de vie de la batterie.

DESINSTALLER LA CAMÉRA WI-FI:

Étapes pour désassembler la caméra

1. Retirez le câble d'alimentation comme indiqué sur la Figure 1.
2. Appuyez sur le verrou de sécurité situé sur la partie basse de l'appareil tout en retirant doucement la caméra (voir Figure 2)

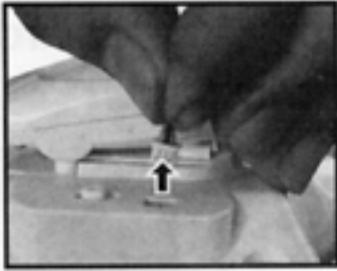


Figure 1

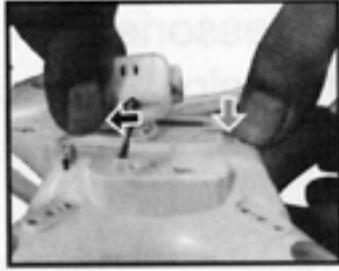


Figure 2

Étapes pour assembler la caméra

1. Glisser la caméra dans la fente prévue à cet effet sur la partie basse de l'appareil, comme indiqué sur la Figure 1.
2. Connecter le câble de la caméra au récepteur du fuselage (voir Figure 2).

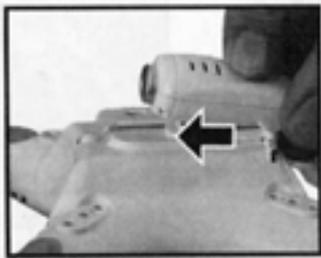


Figure 1

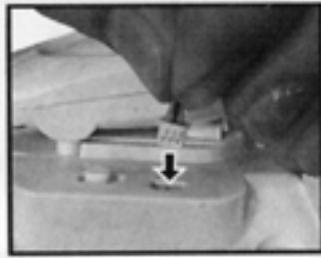
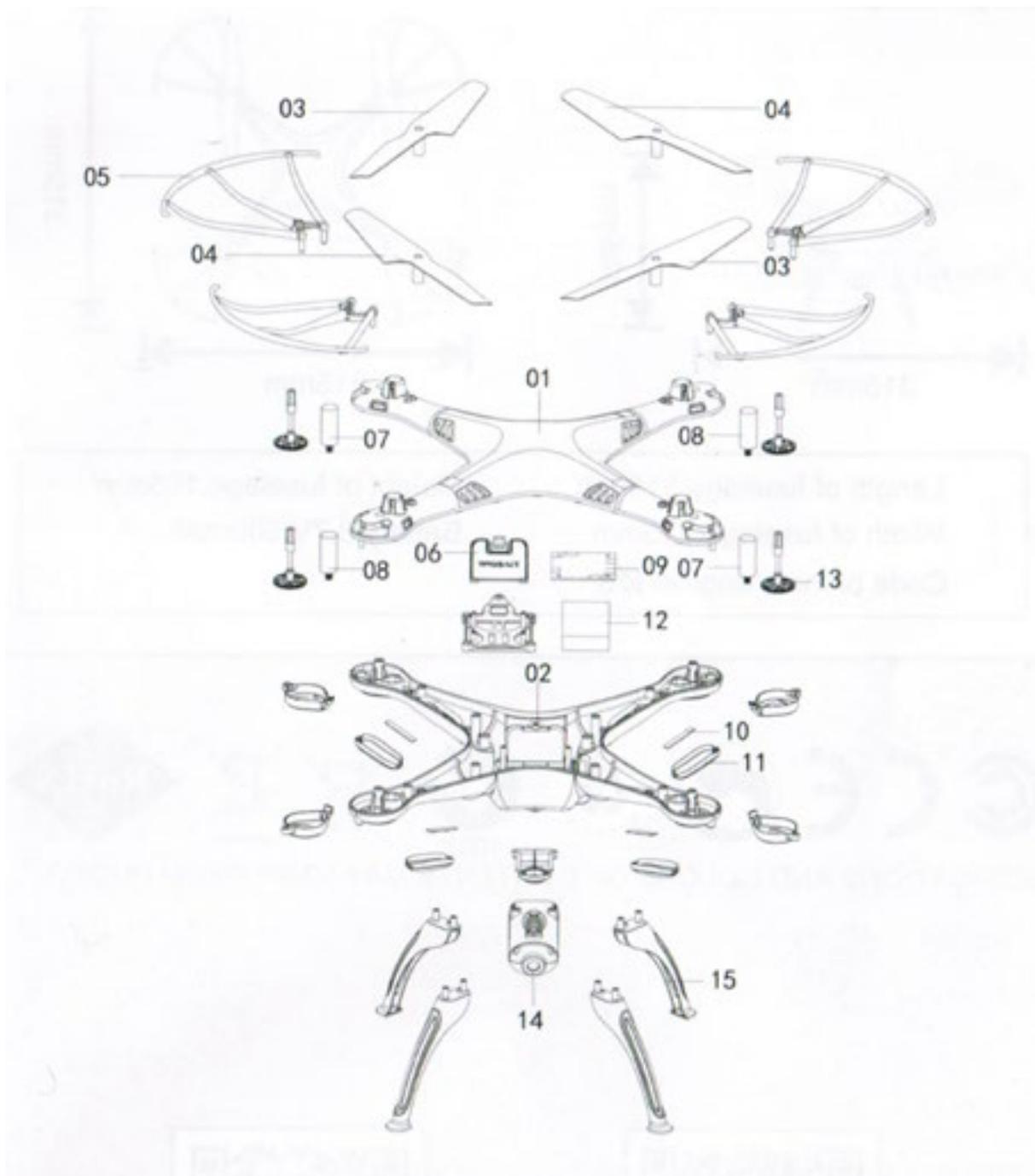


Figure 2

PROBLÈMES FRÉQUENTS:

Problèmes	Causes	Solutions
L'appareil ne répond pas	<ul style="list-style-type: none">- L'appareil entre en mode charge faible- La charge de la batterie de la manette est insuffisante : L'indicateur lumineux clignote- La sélection de canaux de la manette ne correspond pas à l'appareil	<ul style="list-style-type: none">- Chargez l'appareil- Changez les piles de la manette- Ajustez les canaux de la manette et de l'appareil
L'appareil se dirige mal	<ul style="list-style-type: none">- La charge de la manette est faible- Une autre manette utilise le même signal et perturbe la fréquence	<ul style="list-style-type: none">- Changez les piles de la manette- Changez d'endroit pour voler, de manière à ce qu'il n'y ait plus d'interférences
L'appareil vole incliné sur le côté	<ul style="list-style-type: none">- Pas de correction horizontale	<ul style="list-style-type: none">- Effectuez une correction horizontale grâce à la fonction décrite p.13
En mode sans affichage, l'appareil vole droit devant	<ul style="list-style-type: none">- Cette déviation est due à des collisions multiples.	<ul style="list-style-type: none">- Effectuez une correction vers l'avant telle que décrite en p.17

PLAN DE L'APPAREIL:



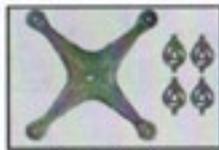
	Description		Code	Description			Description	
01	Partie haute du fuselage	1	12	Moteur rotatif	2	23	Engrenage	4
02	Partie basse du fuselage	1	13	Moteur réversif	2	24	Caméra Wi-Fi	1
03	Pale rotative	2	14	Circuit receveur	1	25	Trains	4
04	Pale de réversion	2	15	Abat-jours	4	26		
05	Cadres protecteurs	4	16	Indicateurs lumineux	4	27		
06	Cache de la batterie	1	17	Batterie	1	17	Batterie	1

PIÈCES SUPPLÉMENTAIRES:

Il vous est possible de commander ces pièces supplémentaires auprès de notre distributeur le plus proche. Veillez à bien spécifier la référence de l'article ainsi que la couleur souhaitée lors de la commande.



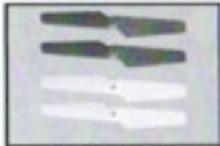
X5SW-01A
Fuselage (white)



X5SW-01B
Fuselage (black)



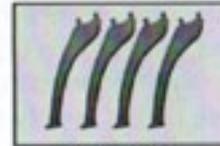
X5SW-02A
Rotating blade (white/black)



X5SW-02B
Reversing blade (white/black)



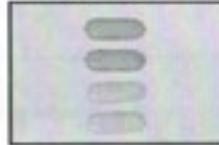
X5SW-03A
Landing skids (white)



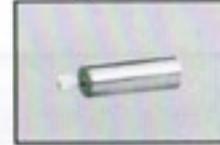
X5SW-03B
Landing skids (white)



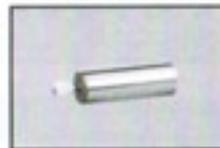
X5SW-04
Protecting frames



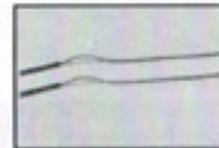
X5SW-05
Lampshades



X5SW-06A
Motor A



X5SW-06B
Motor B



X5SW-07
Light boards



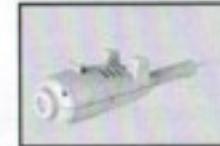
X5SW-08
Receiver board



X5SW-09
Battery



X5SW-10
USB



X5SW-11
Camera (white)



X5SW-12
Camera (black)



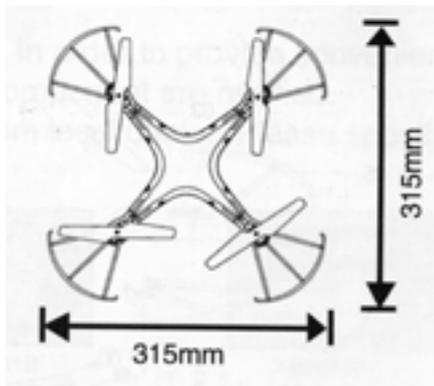
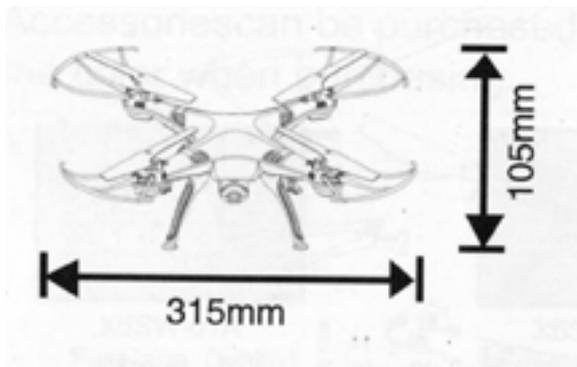
X5SW-13
Transmitter



X5SW-14
Phone attaching clamp

X5SW-01A : Carrosserie blanche	X5SW-01B : Carrosserie rouge	X5SW-02A : Pales principales noir/blanc
X5SW-02A : Pales réversives noir/blanc	X5SW-03A : Trains d'atterrissage (blanc)	X5SW-03B : Trains d'atterrissage (noir)
X5SW-04 : Cadres de protection	X5SW-05 : Abat-jours	X5SW-06A : Moteur A
X5SW-06B : Moteur B	X5SW-07 : Circuit des indicateurs lumineux	X5SW-08 : Circuit receveur
X5SW-09 : Batterie	X5SW-10 : USB	X5SW-11 : Caméra (blanc)
X5SW-12 : Caméra (noir)	X5SW-13 : Manette	X5SW-14 : Attache pour téléphone

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES:

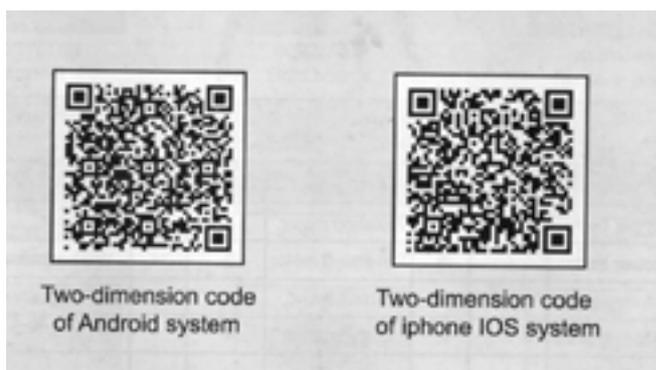


Longueur	315 mm
Largeur	150 mm
Hauteur	105mm
Code du moteur principal	8
Batterie	3.7V 500mAh Li-Poly



Avertissement

Les caractéristiques et les couleurs des contenus peuvent varier. Visuels non contractuels.



La compagnie se réserve le droit d'interprétation des informations données dans le présent manuel.